



Atelier re-Play YET ! au Forum d'Urbanisme et d'Architecture à Nice

Venez seul ou en famille pour découvrir, construire et vous amuser !

Rencontre le samedi 5 mars 2016 de 10h à 13h. L'atelier propose aux participants de créer leur propre objet à partir d'éléments Play YET et de bois de récupération. Le nombre de places étant limité à quinze personnes, merci de confirmer votre venue auprès de forum@ville-nice.fr ou au 04 97 13 31 51.

Dans le cadre de l'exposition *Matière Grise* présentée jusqu'au 5 mars 2016, ouverture au public le lundi de 13h30 à 17h et du mardi au vendredi de 10h à 17h. entrée libre

Forum d'Urbanisme et d'Architecture, Place Yves-Klein, 06300 Nice.





Matière Grise, l'exposition Matériaux / Réemploi / Architecture

Consommer "plus de matière grise" pour consommer "moins de matières premières" est l'un des enjeux de cette exposition, qui interroge le matériau comme une stratégie à un instant décisif où l'architecture aspire à se réinventer entre contraintes environnementales, économiques et nouveaux usages. Réemployer revient à considérer que les matières premières ne sont plus sous nos pieds ou à l'autre bout du monde, mais dans nos villes, nos bâtiments, nos infrastructures. Cela revient aussi à considérer la matière présente non plus comme un déchet à évacuer le plus loin possible, mais comme un capital à valoriser et à préserver en lui inventant une seconde vie.

L'exposition formule l'hypothèse que ce nouveau regard porté sur la matière génère et générera une nouvelle approche de l'architecture et de la construction. L'ingéniosité ne sera plus uniquement celle du dessin sur la page blanche mais la capacité et l'opportunité de faire avec ce qui est là.

<https://www.facebook.com/Forum-dUrbanisme-et-dArchitecture-335529276485891/>

re-Play YET !

Dans le cadre de l'exposition Matière Grise, smarin anime un atelier public de création mélangeant éléments de construction Play YET, réemploi et upcycling. Les blocs de liège, les tourillons et les taquets, Play YET est un assemblage sans clous ni vis, avec des planches et chutes de bois ... Play YET s'hybride pour construire de nouveaux objets à partir de bois de récupération. Ré-utiliser, ré-employer, re-play !



Play YET ! at home

Solides, légers et manipulables par tous, les éléments Play YET permettent de construire du mobilier: cabanes, tabourets, banc, table, étagères, bureau etc...

Simple, flexible, modulable, ce n'est pas qu'un jeu de construction. Il mène à la construction fonctionnelle à travers l'expérimentation.

Play YET est pensé comme un jeu à grande échelle: plusieurs formes en bois et en liège à assembler simplement, à l'infini. Des matériaux choisis avec le plus grand soin pour leurs qualités naturelles.

Utilisé depuis le temps des Pharaons, le liège est considéré comme un des matériaux les plus polyfonctionnels. Ses qualités mécaniques et physiques sont remarquables : légèreté, élasticité, imputrescibilité, imperméabilité et pérennité centenaire ...

Le liège est reconnu pour ses caractéristiques antistatiques, thermiques, phoniques et écologiques, sa récolte contribue au maintien des forêts.

Les pièces en bois de Play YET sont en chêne massif non traité, c'est un produit durable et résistant.

smarin

smarin est une maison de création française créée en 2003 par la designer Stéphanie Marin renommée notamment pour les Livingstones, les coussins galets.

smarin conçoit, développe et distribue des projets de design dans les domaines du mobilier, de la scénographie et de l'aménagement d'espaces. Depuis ses ateliers de recherche et de production à Nice, smarin développe constamment de nouveaux objets, en collaborant avec des designers, des artistes et des personnalités qui enrichissent son horizon. Les objets smarin sont distribués dans le monde entier.

Le choix des matériaux est au coeur des recherches du studio de création qui aime manipuler et proposer des matières naturelles, saines, résistantes.



smarin

14, ruelle du ruisseau
06300 NICE
FRANCE

T. +33 (0)4 93 52 89 26
www.smarin.net

Information
contact@smarin.net

Presse
presse@smarin.net