

B A C I



Le Sign System

Sign System, est un jeu de construction conçu par smarin, et se présente comme un ensemble d'éléments, composé de onze formes différentes.

Des lignes droites plus ou moins longues, deux sont un peu courbées, plusieurs demi-cercles, un point. La matière utilisée est du liège recouvert d'un blanc en latex, l'aspect s'inspire de celui du marquage au sol de nos paysages urbains.

Ces formes archétypales traduites en objets manipulables permettent un jeu sans limites. Il s'agit de signes, d'écriture, de langage, et de communication non verbale.

Jouer avec les signes

Toutes les lettres de l'alphabet peuvent être produites à partir de ces onze formes. Il s'agit d'apprendre ou de jouer avec l'écriture de toutes les langues à partir des caractères romains et aussi des caractères arabes.

Jouer avec le langage

Le Sign System n'a pas de règles préconçues.

Il en va de l'imagination du ou des joueur(s) d'établir des protocoles et règles de jeu.

S'amuser à écrire des mots, découvrir les mots apparus dans la manipulation des formes.

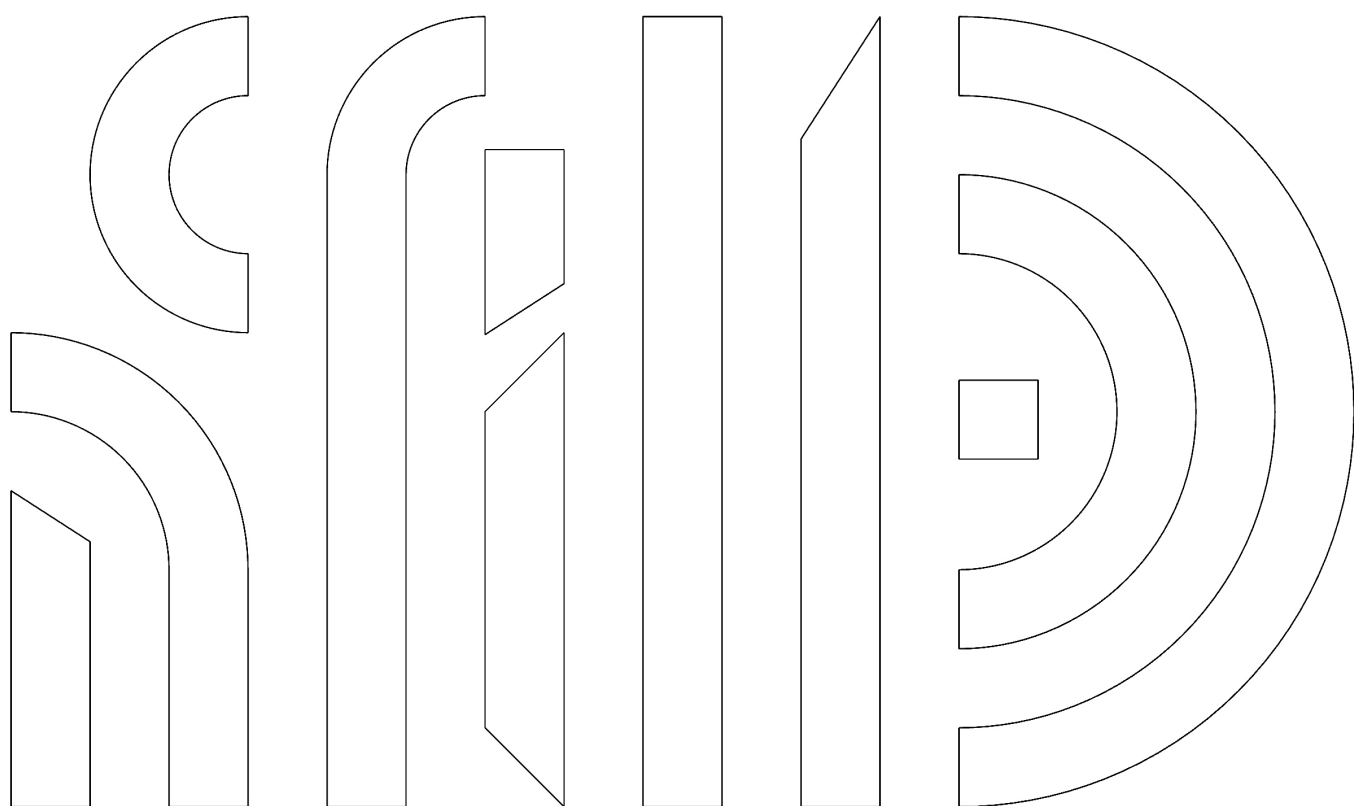
Sign System constitue une typographie en volume composée de signes autonomes.

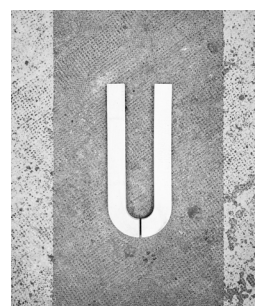
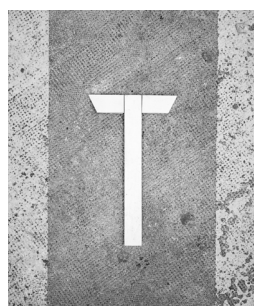
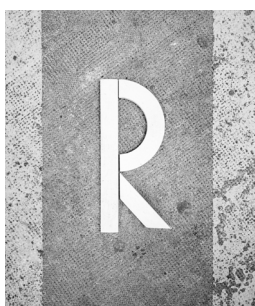
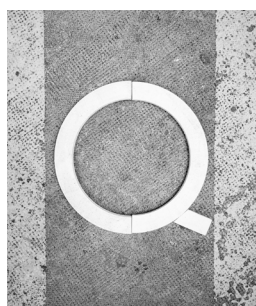
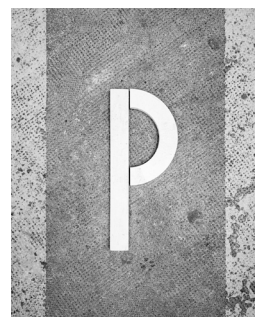
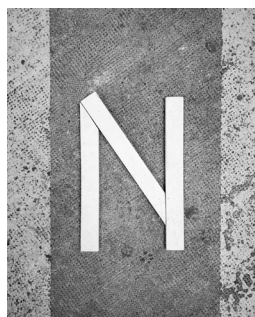
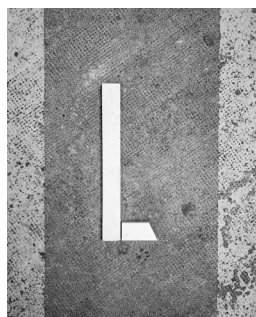
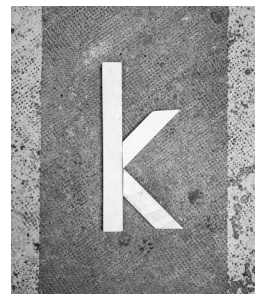
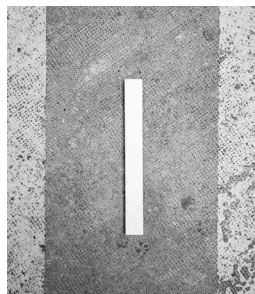
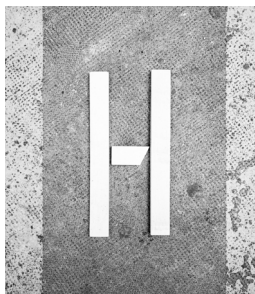
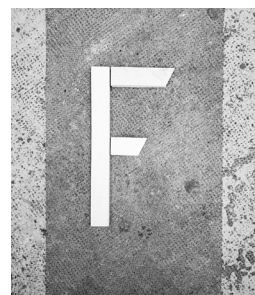
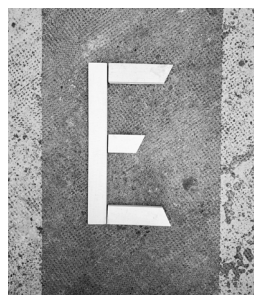
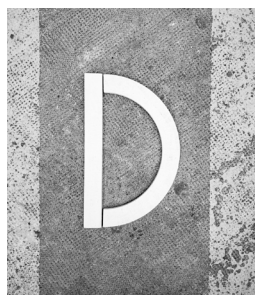
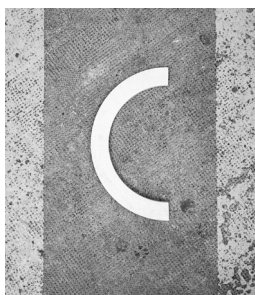
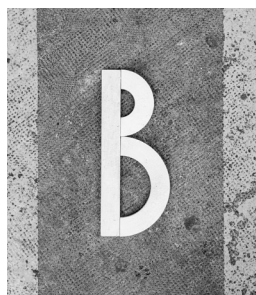
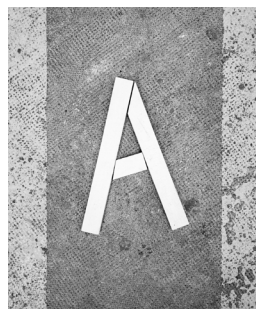
Inventer son abécédaire

Construire des phrases, des recherches anagrammatiques.

Produire une conversation.

Dessiner : les éléments ne forment plus des lettres mais des motifs





A A A A A A A A A

B B B B B B B B B

C C C C C C C C C

D D D D D D D D D

E E E E E E E E E

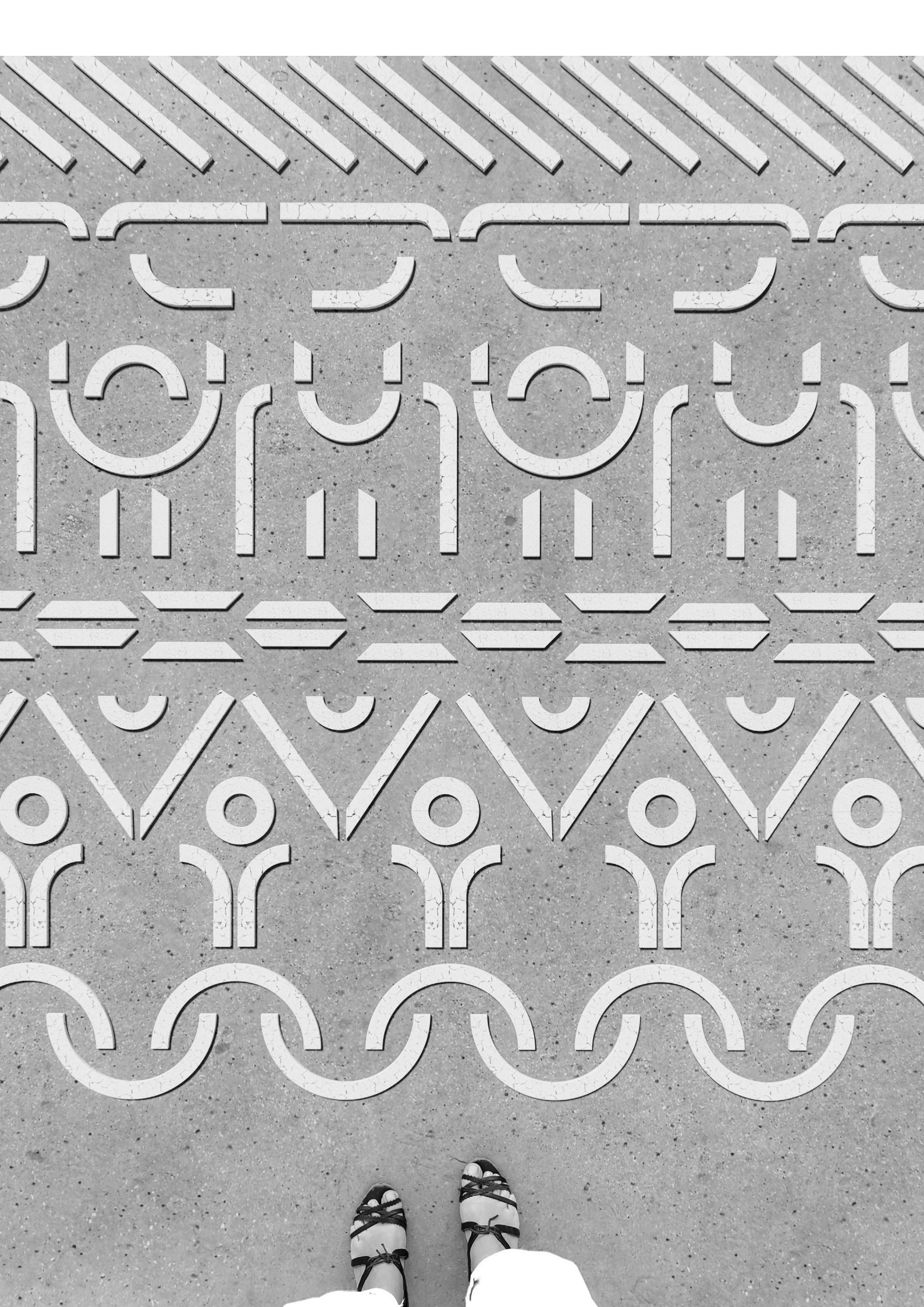
F F F F F F F F F

G G G G G G G G G

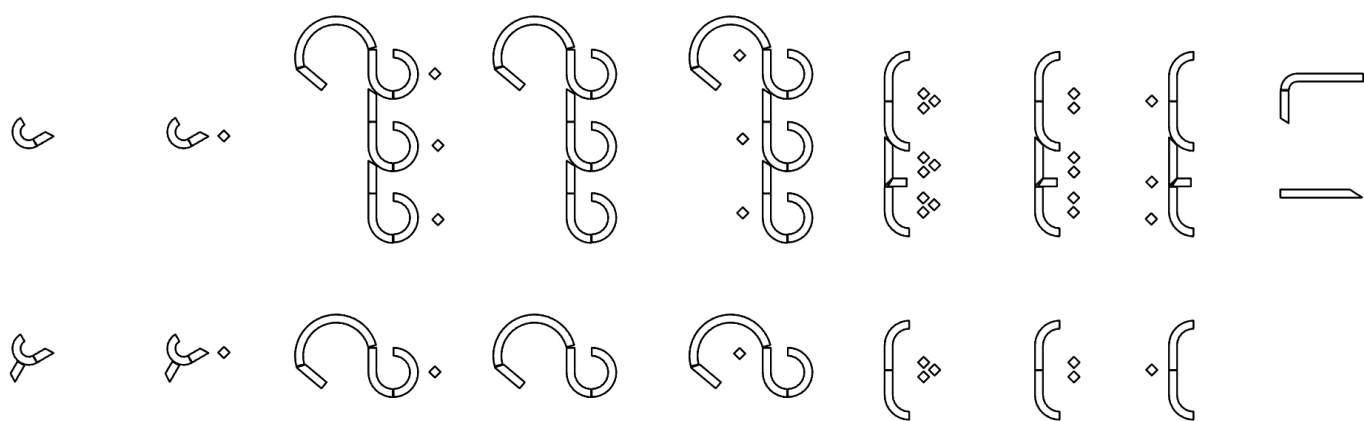
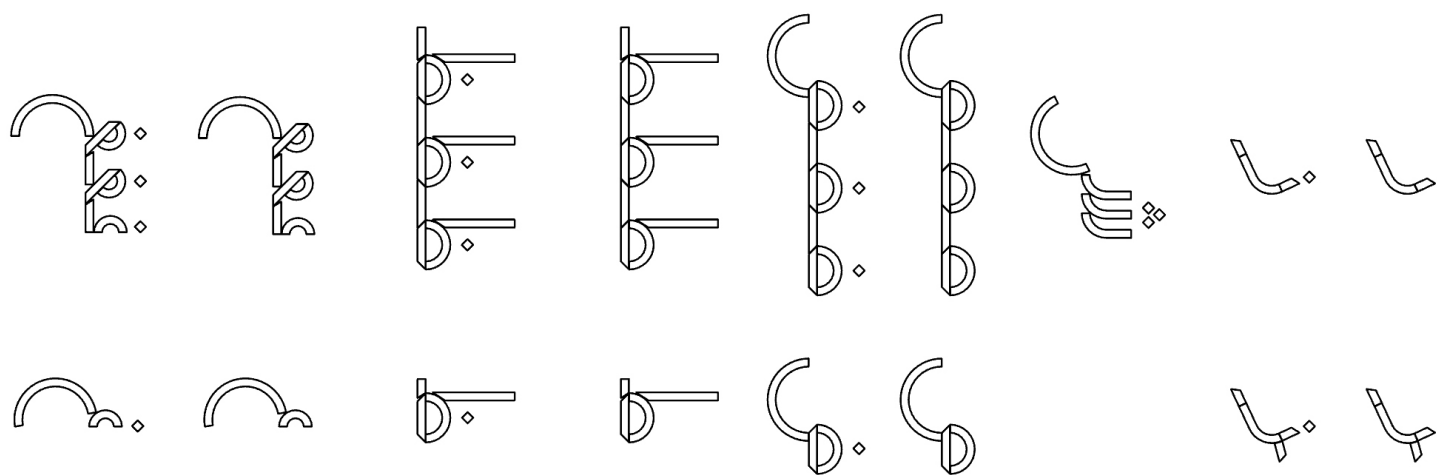
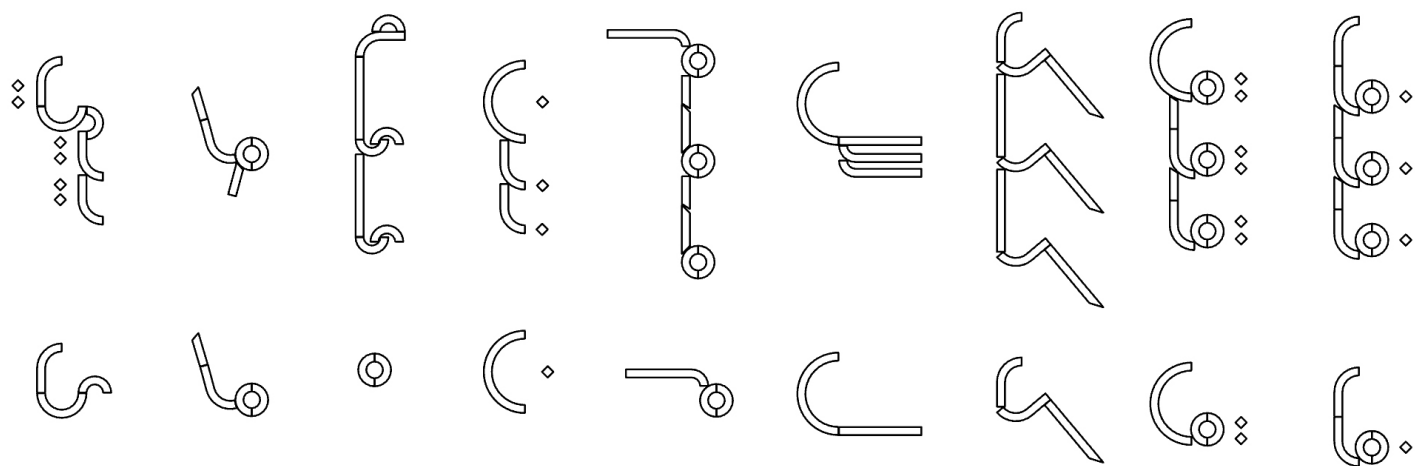
H H H H H H H H H

I I I I I I I I I

L L L L L L L L L



ح	ج	ث	ت	ب	ا
س	ز	ر	ذ	د	خ
ع	ظ	ط	ف	م	ش
م	ل	ك	ق	ف	ن
		ي	و	ه	ن





مركز

